



REGULAMENTO DA ETAPA JUVENIL M15 / M17 – 2018

FEDERAÇÃO PAULISTA DE RUGBY – FPR

Capítulo I - Disposições Gerais

A Etapa Juvenil, Categorias M15 / M17, é promovido pela Federação Paulista de Rugby – FPR (“FPR”) e será denominado “Torneio”.

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Leis do jogo em vigor conforme estipulado pelo WR e adotadas pela FPR. Cabe aos atletas e comissões técnicas conhecê-las e cumpri-las.

Capítulo II - Modo de disputa

O Torneio será disputado em 2 fases com a participação de 06 equipes em cada categoria.

2.1 – 1ª Fase

As 6 equipes serão divididas em 2 grupos com 3 equipes em cada grupo.

As equipes jogarão entre si dentro dos grupos.

Após os 6 jogos da 1ª fase, as equipes serão classificadas de 1º a 3º dentro dos grupos.

Nesta fase os jogos serão de 20 minutos corridos.

Nesta fase os jogos poderão terminar empatados.

2.1.1 – Critérios de desempate na primeira fase

- Maior quantidade de tries marcados durante o Torneio;
- Maior quantidade de pontos marcados durante o torneio;
- Menor quantidade de tries sofridos durante o torneio;
- A equipe que teve a menor quantidade de cartões vermelhos;
- A equipe que teve a menor quantidade de cartões amarelos;
- Através de sorteio.

2.2 – 2ª Fase

Nesta fase teremos os seguintes jogos:

- Para definir campeão e vice
 - 1º GRUPO 1 x 1º GRUPO 2
- Para definir 3º e 4º colocados
 - 2º GRUPO 1 x 2º GRUPO 2
- Para definir 5º e 6º colocados
 - 3º GRUPO 1 x 3º GRUPO 2



Nesta fase os jogos serão de 25 minutos corridos.

Nesta fase os jogos NÃO poderão terminar empatados.

Capítulo III - Pontuação

Em todas as partidas do campeonato se computarão os seguintes pontos:

- 04 pontos ao vencedor da partida;
- 02 pontos em caso de empate;
- 01 ponto extra em caso de derrota por diferença menor ou igual a 07 (sete) pontos;
- 01 ponto extra para a equipe que marcar 04 (quatro) ou mais tries;
- 00 pontos em caso de derrota maior que 7 pontos;
- 05 pontos em caso de vitória por W.O..

No caso de empate na 1ª fase, os jogos contra a(s) equipe(s) que praticou (aram) o W.O., não serão computados.

Capítulo IV - Walk Over (W.O.)

Será considerado W.O. , quando se verificar:

- O não comparecimento em campo de pelo menos 12 atletas devidamente trajados e inscritos, em até 10 minutos após a hora marcada para o início da partida ou o tempo que o árbitro entender necessário para que a partida possa ser realizada sem prejuízo a ambas as equipes

Capítulo V - Arbitragem

Todas as partidas serão conduzidas apenas por árbitros centrais oficiais da FPR.

Capítulo VI - Código Disciplinar

As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

- Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;
- Comissão disciplinar da Federação Paulista de Rugby – FPR, com base no Código de Justiça Desportiva, bem como na Tábua de Infrações e Penalidades Específicas do Rugby, após a mesma ser aprovada pelo CNE;
- Tribunal de Justiça Desportiva – TJD.

Capítulo X - Realização das Partidas

As partidas do Torneio serão realizadas de acordo com as “Leis do Jogo”, editadas pela “WORLD RUGBY” e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes dos comunicados emitidos pela FPR, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.

- As partidas serão disputadas por equipes de 15 (quinze) jogadores, podendo ser utilizados jogadores reservas, em número variável e nas condições previstas nas Leis do Jogo
- Todos os jogadores devem estar uniformizados (camisa numeradas, shorts e meião iguais)
- As substituições serão livres e deverão sempre ser informadas ao árbitro da partida



- Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 12 (doze) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.

Capítulo XII – Punições

Cartões: O atleta que receber cartão vermelho estará automaticamente suspenso do Torneio.

O atleta que receber 2 cartões amarelos em jogos distintos, estará automaticamente suspenso do Torneio.

Capítulo XIII – Disposição Final

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão deste regulamento e de seus efeitos, a FPR, através de sua diretoria, resolverá o caso.

São Paulo, 20 de abril de 2018.

Jogos de 20 minutos corridos	M 15	PAC/RB	x	GUARDIÕES	9h
		SPAC/BAND	x	SÃO JOSÉ	9h25
	M 17	PASTEUR	x	TATUAPÉ	9h50
		SPAC/RB	x	SB/SR	10h15
	M 15	PAC/RB	x	JACAREÍ A	10h40
		SPAC/BAND	x	JACAREÍ B	11h05
	M 17	TATUAPÉ	x	SÃO JOSÉ	11h30
		SPAC/RB	x	JACAREÍ	11h55
	M 15	GUARDIÕES	x	JACAREÍ A	12h20
		SÃO JOSÉ	x	JACAREÍ B	12h45
M 17	PASTEUR	x	SÃO JOSÉ	13h10	
	SB/SR	x	JACAREÍ	13h35	
Jogos de 25 minutos corridos	M 15	3º A	x	3º B	14h
		2º A	x	2º B	14h30
		1º A	x	1º B	15h
	M 17	3º A	x	3º B	15h30
		2º A	x	2º B	16h
		1º A	x	1º B	16h30

M15	
GRUPO 1	GRUPO 2
PAC/RB	SPAC/BAND
GUARDIÕES	SÃO JOSÉ
JACAREÍ A	JACAREÍ B

M17	
GRUPO 1	GRUPO 2
PAC	SPAC/RB
TATUAPÉ	SB/SR
SÃO JOSÉ	JACAREÍ