REGULAMENTO – Circuito Paulista Juvenil de Rugby XV – 2019

FEDERAÇÃO PAULISTA DE RUGBY – FPR

Capítulo I - Disposições Gerais

O Circuito Paulista Juvenil de Rugby XV 2019, Categorias M16/ M18 / M20, é promovido pela Federação Paulista de Rugby – FPR ("FPR") e será denominado "Circuito".

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Leis do jogo em vigor conforme estipulado pelo WR e adotadas pela FPR. Cabe aos atletas e comissões técnicas conhecê-las e cumpri-las.

A etapa poderá ser adiada apenas por determinação da FPR, da arbitragem ou por motivos de força maior (condições climáticas adversas ou outros fatores alheios à vontade das equipes participantes) que inviabilizem a realização das partidas.

O Circuito terá 3 etapas de acordo com o cronograma:
07/04 - etapa Santana do Parnaíba (categorias M18 e M20)
26/05 - etapa São José dos Campos (categorias M16 e M20)
30/06 - etapa São Paulo (categorias M16 e M18)

Capítulo II - Atletas

2.1 - Apenas os atletas inscritos na FPR estarão aptos a participar das etapas.

2.2 - Para participação na etapa, os clubes deverão fazer com que todos atletas estejam devidamente filiados à FPR e que apresentem no sistema de gerenciamento (SCRUM) da CBRu, os documentos solicitados:

- Atestado médico datado de 2019
- Cópia de documento oficial com foto
- Foto 3x4

2.3 – Serão permitidas junções entre 2 (dois) ou mais clubes para formar uma equipe. Nesse caso os atletas deverão estar filiados em seus clubes de origem, de acordo com o item 2.2.

2.4 - O clube que dispuser de jogador irregular nos termos deste Regulamento, será desclassificado do circuito.

Capítulo III - Modo de disputa

3.1 - Cada Etapa terá sua forma de disputa estabelecida de acordo com o número de participantes, podendo ser:

- Pontos Corridos (Grupo único)
- Grupos (Fase classificatória/ Semi Final / Finais)

3.2 – Tempo de jogo

As partidas serão realizadas com tempo reduzido, buscando proporcionar um tempo total por etapa/ por equipe:

- mínimo 60 minutos e máximo 70 minutos para categorias M16 e M18.
- mínimo 60 minutos e máximo 80 minutos para categoria M20.

O tempo de jogo por partida será estabelecido de acordo com o número de participantes, podendo ser:

- 1 tempo corrido de 15 minutos
- 1 tempo corrido de 17 minutos
- 1 tempo corrido de 20 minutos
- 2 tempos de 15 minutos com intervalo de 2 minutos
- 2 tempos de 17 minutos com intervalo de 2 minutos
- 2 tempos de 20 minutos com intervalo de 2 minutos

3.2 – Critérios de desempate em classificação de primeira fase/ grupo único

Os jogos de primeira fase ou de grupo único poderão terminar empatado. Porém, em caso de empates por pontos na tabela final, serão considerados os seguintes critérios de desempate para fins de classificação:

- Confronto direto
- A equipe que teve a menor quantidade de cartões vermelhos;
- A equipe que teve a menor quantidade de cartões amarelos
- Maior quantidade de tries marcados durante a etapa;
- Maior quantidade de pontos marcados durante a etapa;
- Menor quantidade de tries sofridos durante a etapa;
- Maior saldo de pontos (pontos marcados – pontos sofridos = saldo de pontos)
- Através de sorteio.

3.3– Critérios de desempate em jogos de fase final

Os jogos da fase final NÃO poderão terminar empatados. Caso o jogo termine empatado, serão utilizados os seguintes critérios para definir o vencedor:

- Confronto direto durante a Etapa;
- Maior quantidade de tries marcados durante a partida em questão;
- Menor quantidade de cartões vermelhos durante a partida em questão;
- Menor quantidade de cartões amarelos durante a partida em questão;
- De acordo com critérios destacados no item 3.2
- Caso ainda persista o empate, será feita uma disputa de 1 DROP alternado e cobrado por atletas diferentes, do centro da linha dos 22 metros para cada equipe. Sagra-se vencedora a equipe que converter o DROP e a outra equipe errar o DROP.

Capítulo IV – Pontuação (Etapas)

Em todas as partidas do campeonato se computarão os seguintes pontos:

- 03 pontos ao vencedor da partida
- 02 pontos em caso de empate
- 01 ponto ao perdedor da partida

Capítulo V – Pontuação (Circuito)

5.1 – **Premiação:**

a. Será oferecido troféu de campeão geral por categoria para a equipe que somar a maior quantidade de pontos nas 2 etapas de cada categoria: M16, M18 e M20.

b. Será oferecido troféu de campeão geral do Circuito para o clube que somar a maior quantidade de pontos em todas as etapas do Circuito: M16 + M18 + M20.

c. Será oferecido troféu de vice-campeão geral do Circuito para o clube que somar a 2ª maior quantidade de pontos em todas as etapas do Circuito: M16 + M18 + M20.

d. Será oferecido troféu de Terceiro Lugar geral do Circuito para o clube que somar a 3ª maior quantidade de pontos em todas as etapas do Circuito: M16 + M18 + M20.

Obs: em caso de clubes que participem de alguma etapa com mais de uma equipe, será desconsiderado o pior resultado para fins de classificação geral do Circuito.

5.2 – Pontuação por etapa:

- 1º Colocado = 22 pontos
- 2º Colocado = 19 pontos
- 3º Colocado = 17 pontos
- 4º Colocado = 14 pontos
- 5º Colocado = 12 pontos
- 6º Colocado = 10 pontos
- 7º Colocado = 9 pontos
- 8º Colocado = 8 pontos

5.3 – Critérios de desempate:

Em caso de empate na pontuação geral do Circuito ou por categoria, serão considerados os seguintes critérios de desempate:

- Maior quantidade de 1º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 2º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 3º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 4º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 5º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 6º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 7º Lugar nas etapas do Circuito;
- Maior quantidade de 8º Lugar nas etapas do Circuito;
- De acordo com critérios destacados no item 3.2;
- Sorteio.

Capítulo VI - *Walk Over (W.O.)*

Será considerado W.O. , quando se verificar:

- O não comparecimento em campo de pelo menos 11 atletas devidamente trajados e inscritos, em até 10 minutos após a hora marcada para o início da partida ou o tempo que o árbitro entender necessário para que a partida possa ser realizada sem prejuízo a ambas as equipes

Capítulo VII - Arbitragem

Todas as partidas serão conduzidas por árbitros centrais e auxiliares oficiais da FPR.

Capítulo VIII - Código Disciplinar

As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

- Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;
- Comissão disciplinar da Federação Paulista de Rugby – FPR, com base no Código de Justiça Desportiva, bem como na Tábua de Infrações e Penalidades Específicas do Rugby, após a mesma ser aprovada pelo CNE;
- Tribunal de Justiça Desportiva – TJD.

Capítulo IX - Realização das Partidas

As partidas do Torneio serão realizadas de acordo com as "Leis do Jogo", editadas pela "WORLD RUGBY" e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes dos comunicados emitidos pela FPR, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.

- As partidas serão disputadas por equipes de 15 (quinze) jogadores, podendo ser utilizados jogadores reservas, em número variável e nas condições previstas nas Leis do Jogo

- Todos os jogadores devem estar uniformizados (camisa numeradas, shorts e meião iguais)

- As substituições serão livres e deverão sempre ser informadas ao árbitro da partida

- Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 11 (onze) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.

Capítulo XII – Punições

Cartões: O atleta que receber cartão vermelho estará automaticamente suspenso do Torneio.

O atleta que receber 2 cartões amarelos em jogos distintos, estará automaticamente suspenso do Torneio.

Capítulo XIII – Disposição Final

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão deste regulamento e de seus efeitos, a FPR, através de sua diretoria, resolverá o caso.

São Paulo, 02 de Abril de 2019.