# REGULAMENTO COPA SÃO PAULO DE RUGBY SEVENS FEMININO 2019

#### Capítulo I - Disposições Gerais

A Copa São Paulo de Rugby Sevens Feminino ("Copa SP") é um evento promovido pela Federação Paulista de Rugby (FPR). A Copa será composto por um total de 3 (três) etapas, sendo cada uma organizada por um clube diferente.

Em cada etapa, serão abertas as inscrições para um máximo de 12 equipes na categoria adulta, e para as categorias M-19 e M-16 conforme houver interesse por parte de clubes devidamente filiados à FPR. Abre-se a possibilidade para que em cada etapa participem de 1 a 2 equipes convidadas de outro estado, desde que ao final da primeira chamada de inscrições não tenham sido confirmadas 12 equipes do estado de São Paulo, devidamente filiadas à FPR; equipes de fora do estado de São Paulo, não filiadas à FPR, porém, não entrarão na classificação geral do campeonato. Havendo grande procura por parte das equipes, há a possibilidade de expandir a quantidade de vagas para que 16 (dezesseis) equipes adultas participem.

A Copa São Paulo é considerada a segunda divisão do Campeonato Estadual, o que inviabiliza a participação das 3 primeiras colocadas do Circuito Paulista 2019: 1º São Paulo Saracens Bandeirantes, 2º São José Rugby e 3º SPAC(detalhes na sessão 2.5)

As datas e equipes responsáveis por cada etapa:

- 1. 24 e 25 de Agosto Taubaté Rugby
- 2. 28 e 29 de Setembro União Rugby Alphaville(URA)
- 3. 26 e 27 de Outubro Iguanas Rugby

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as leis do jogo em vigor segundo a World Rugby, com as variações do seven-a-side.

### Capitulo II - Pré-Requisitos

**2.1.** Não ter nenhuma pendência financeira junto à FPR: Para a participação nas etapas do Circuito Paulista, os clubes e respectivos atletas deverão estar devidamente filiados à FPR (com exceção das equipes convidadas de outro estado, que devem estar filiadas à sua federação de origem). No momento da inscrição para participação, a

equipe já deverá ter alinhado junto à FPR o pagamento da taxa anual de filiação de R\$ 600,00 (Seiscentos Reais). As informações sobre a conta bancária a ser utilizada para o depósito e o contato do responsável pelo gerenciamento desses pagamentos se encontram abaixo. Se houver necessidade de recibo, solicita-se que sejam enviadas junto ao comprovante de depósito todas as informações necessárias para a emissão do mesmo.

#### Federação Paulista de Rugby

Banco Santander

Ag: 4788

CC: 13003573-7

CNPJ: 08.828.611 / 0001 - 34

Contato para questões referentes a pendências financeiras: renato.occhionero@fprugby.org.br

- **2.2. Cadastro no CNRu:** Todas as jogadoras deverão estar devidamente inseridas e aprovadas no Cadastro Nacional da Confederação Brasileira de Rugby (<a href="http://www.brasilrugby.com.br/cnru">http://www.brasilrugby.com.br/cnru</a>) no máximo 3 (três) dias antes do início do torneio. Notem que as etapas da Copa SP contam como eventos oficiais, não sendo portanto possível migrar entre equipes para posterior participação em eventos oficiais promovidos pela CBRu.
- **2.3. Uniformes:** Todos os clubes deverão ter um jogo de uniforme completo (camiseta, shorts e meião).
- **2.4. Quantidade de atletas:** Cada equipe deve ser composta por no mínimo 9 (Nove) atletas, e no máximo 15 (quinze) atletas por etapa do Circuito. Por súmula, o limite de atletas será de 12 (doze).

### 2.5 Participação de equipes do Circuito Paulista 2019:

As Equipes: Jacareí, USP, Pasteur, Gorillas Taubaté e Guarulhos poderaão participar sem restrições da COPA SP 2019.

As 3 primeiras colocadas: São Paulo Saracens Bandeirantes. São José Rugby e São Paulo Athletic Club não poderão participar como equipe principal. Dentre todas as atletas inscritas em súmula pela equipe principal durante o Circuito Paulista 2019, apenas 2 poderão atuar na Copa SP 2019.

Capitulo III - Inscrições

- **3.1.** As inscrições para cada etapa serão abertas sempre o mais cedo possível, informando-se neste momento o prazo para realização das inscrições.
- **3.2.** É IMPRESCINDÍVEL VERIFICAR A DISPONIBILIDADE DE VAGAS ANTES DE EFETUAR O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO. O valor da inscrição por equipe a princípio será de R\$ 400 para equipes adultas, e R\$ 200 para equipes juvenis. Os valores podem ser alterados na eventualidade de não ser possível à FPR apoiar a realização do evento com recursos oriundos de projetos incentivados. Os pagamentos deverão ser depositados na conta informada pelo comitê feminino da FPR no momento de abertura das inscrições.
- **3.2.** Havendo mais de 12 equipes interessadas em participar da COPA SP os critérios de prioridade adotados serão:
  - Participação em etapas anteriores da Copa SP, neste ou no último ano.
  - 2) Participação no Circuito Paulista 2019
  - 3) Ordem de confirmação do depósito.
- **3.3.** Uma vez que tenha sido realizado o depósito do valor da inscrição, a mesma não poderá ser cancelada; caso a equipe não conte com plantel suficiente após a confirmação da inscrição, será declarado WO nas partidas em que a mesma atuaria.

### Capitulo IV - Forma de disputa

Para a montagem dos grupos da primeira etapa será considerada a ordem de classificação final dos participantes da Copa SP 2018, seguida de sorteio para as não participantes. A partir da segunda etapa, será considerada a ordem de classificação da etapa anterior da Copa, respeitando-se a dinâmica abaixo para a formação dos grupos. Este modelo conta com a participação de 12 equipes, portanto se durante uma etapa houver menos ela deverá ser adequada com a situação, mas sempre seguindo o regulamento proposto.

A ordem das equipes dentro dos grupos deverá seguir o seguinte formato:

Grupo A: 1, 6,7, 12 Grupo B: 2, 5, 8, 11 Grupo C: 3, 4, 9, 10

Na fase de classificação todas as equipes jogam contra todas dentro dos grupos.

As equipes serão então classificadas de 1º a 12º dentro de seus grupos por pontos (V=2, E=1, D=0). Havendo empate, serão utilizados os critérios de desempate elencados a seguir: 1) Saldo de pontos; 2) Saldo de tries; 3) Quantidade de tries a favor; 4) Cartões Vermelho e amarelo, respectivamente 4) Sorteio. A 1º colocada geral enfrentará a 8º geral, a 2<sup>a</sup> a 7<sup>a</sup>, a 3<sup>a</sup> a 6<sup>a</sup> e a 4<sup>a</sup> a 5<sup>a</sup> pelas quartas de final do torneio. A 9<sup>a</sup> colocada enfrentará a 12º e a 10º a 11º pela semifinal da taça bronze. Após os confrontos das guartas, as vencedoras dos confrontos 1º vs 8º e  $4^{\circ}$ vs  $5^{\circ}$  se enfrentarão pela semifinal da taca ouro e as vencedoras dos confrontos 2º vs 7º e 3º vs 6º também se enfrentarão pela semifinal taça ouro. Sendo assim, as equipes vencedoras das guartas de final disputarão as semifinais da Taça Ouro e as perdedoras as semifinais da Taça Prata. As vencedoras das semifinais disputarão as finais de suas Taças. As perdedoras das semifinais disputarão o terceiro lugar de suas Taças. A tabela de jogos deverá respeitar um intervalo mínimo de 70 (setenta) minutos entre jogos de uma mesma equipe, e não deve exceder a quantidade de 4 jogos por dia, por equipe.

Após a fase de grupos, todas as partidas deverão ter um ganhador. Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com até dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, com dois minutos de intervalo e com decisão do vencedor através de "morte súbita" (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá disputa de drop-goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminarem a partida em campo podem efetuar os chutes de drop.

Todos os jogos deverão ser disputados em 2 tempos de 7 minutos com 2 minutos de intervalo, incluindo a final da Taça Ouro.

Os Torneios M19 e M16 serão disputados pelo modelo todos contra todos, a menos que haja um quantitativo suficiente para divisão em chaves.

#### Capítulo V - Classificação da Copa

A classificação no Circuito será determinada de acordo com a pontuação somada ao longo das etapas, de acordo com o quadro abaixo:

Colocação Pontuação

1º Colocado	25
2º Colocado	21
3º Colocado	18
4º Colocado	15
5º Colocado	12
6º Colocado	10
7º Colocado	80
8º Colocado	06
9º Colocado	05
10º Colocado	04
11º Colocado	03
12º Colocado	02
13º Colocado	01
14º Colocado	00
15º Colocado	00
16º Colocado	00

#### Critérios de desempate

- 1) Maior número de primeiras colocações em etapas na Copa 2019
- 2) Maior número de segundas colocações em etapas na Copa 2019
- 3) Maior número de terceiras colocações em etapas na Copa 2019
- 4) Maior número de guartas colocações em etapas na Copa 2019
- 5) Maior número de quintas colocações em etapas na Copa 2019
- 6) Maior número de vitórias somadas em toda Copa 2019
- 7) Sorteio

### Capitulo VI - Arbitragem e procedimentos

A indicação e contratação dos árbitros para as etapas será de responsabilidade da FPR, juntamente com o Comitê de Arbitragem Paulista. Para constar nessa lista, os árbitros deverão ter, pelo menos, o Certificado do Curso Nivel I de Arbitragem, ministrados por Educadores da World Rugby.

Trinta minutos antes de cada partida, cada equipe deverá apresentar à mesa de arbitragem a súmula preenchida com a nomeação de no mínimo 8 (sete) e no máximo 12 (doze) atletas, permitidas substituições no formato "rolling subs" em toda partida, no limite de 5. Neste mesmo momento, o representante da equipe irá realizar o sorteio junto ao árbitro designado.

A súmula de cada partida deve conter, necessariamente, o nome e sobrenome de todas as jogadoras, pontos obtidos por cada uma das equipes, registro de cartões amarelos ou vermelhos, e o resultado final.

A descrição concreta dos fatos ocorridos de natureza disciplinar com indicação dos seus intervenientes será feita pelo árbitro oficial da partida. As súmulas de jogo deverão ser assinadas no final da partida pelas capitãs das equipes e pelo árbitro.

Na final ouro o trio de arbitragem será composto pelos árbitros principais.

O pagamento dos árbitros é de responsabilidade da FPR e da equipe Sede.

Até 3(três) jogadoras reservas poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação das companheiras em campo. Estas deverão estar de alguma forma identificadas, com vestimenta que contraste com os uniformes das equipes. Membros do staff médico podem entrar a qualquer momento se houver necessidade de prestar atendimento imediato a alguma jogadora.

### Capítulo VIII - Código disciplinar

- Jogadoras expulsas pelo árbitro em jogos durante uma etapa serão automaticamente excluídas da etapa em questão.
- As jogadoras que levarem 2 (dois) cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensas por 1 (um) jogo, no caso o jogo seguinte àquele em que a atleta receber o segundo cartão amarelo.
- As jogadoras que receberem 3 (três) cartões amarelos, após o término do jogo em questão, serão automaticamente excluídas da etapa.
- Os cartões amarelos não serão acumulados de etapa para etapa.

As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;

Comissão disciplinar formada pelos árbitros da etapa e responsável técnico, com base no Código de Ética e Regulamento Disciplinar da CBRu, publicado no site e em vigor desde 2005.

<u>Cadastro de jogadores:</u> O clube que dispuser de jogadora irregular, nos termos deste regulamento, perderá os pontos da etapa e a

continuidade da equipe e/ou atleta no campeonato será avaliada pela FPR e representantes das equipes participantes.

#### Capitulo IX - Cadastro

Todas as jogadores deverão estar cadastrados no Sistema Nacional de Rugby, através do site <a href="www.brasilrugby.com.br/cnru">www.brasilrugby.com.br/cnru</a>. O número de atletas inscritas no sistema é ilimitado, sendo que para cada etapa poderão ser escolhidas até 15 jogadoras, limitando-se a participação a 12 (doze) por súmula. Apenas as Atletas inscritas no CNRu (com exceção da categoria M16) estarão aptas a participar do Torneio.

Para a participação no Torneio, os clubes deverão fazer com que TODOS os seus atletas preencham as informações solicitadas no cadastro e façam o upload dos seguintes documentos, até 3 dias antes do início do Circuito.

- Cópia do RG, RNE, passaporte, CNH ou identidades funcionais com força de identidade civil para todos os fins legais/
- Exame médico datado de 2019
- Ficha de cadastro do atleta (modelo CBRu) preenchida
- Certificado Rugby Ready do ano de 2019 (www.irbrugbyready.com)
- Certificado Rugby Laws do ano de 2019 (<u>www.irblaws.com</u>)
- Documento de Cessão de uso de imagem do atleta à CBRu
- Documento de autorização do atleta para a realização de exame antidoping

### Capitulo X - Sobre as categorias M-16 e M-19

Permite-se que atletas que possuam entre 17 e 18 anos completos joguem em equipe adulta, desde que se respeite o limite de sua atuação a 4 jogos por dia no total, necessariamente com um intervalo de ao menos 90 minutos entre eles. A responsabilidade legal referente à participação de menores de idade neste torneio cabe à comissão técnica da equipe.

Atletas que disputarão a modalidade M19 poderão participar dos jogos desta categoria por outro clube caso o clube onde

originalmente estiver cadastrada não estiver participando do torneio. Neste caso, sua documentação deve estar em dia junto ao seu clube de origem.

Atletas menores de 18 anos só poderão jogar mediante autorização assinada por um responsável legal, que deverá ser apresentada pela comissão técnica na chegada à sede do torneio.

Clubes que tenham atletas M19 e M16 que desejam participar do campeonato, mas não possuem uma equipe completa, deverão entrar em contato diretamente com uma das equipes inscritas na categoria M 19e M16 e averiguar se há vagas para a atleta em questão em uma delas.

Faixa de idade para atletas que atuarão na categoria M-19: nascidas 2000, 2001 e 2002.

Faixa de idade para atletas que atuarão na categoria M-16: nascidas em 2003, 2004 e 2005.

Casos específicos devem ser trazidos para apreciação e averiguação pela Federação Paulista de Rugby.

#### Capítulo X - Das obrigações da equipe sede

A FPR fica responsável por contratar e fazer chegar aos locais das etapas os seguintes itens:

- 1) Ambulância (no caso de não haver posto médico com transporte no campo)
- 2) Árbitros
- 3) Súmulas e regulamentos.
- 4) Premiação.

Além dos itens descritos, a FPR dará uma ajuda financeira (arrecadada com as inscrições) a cada organizador de etapa para cobrir os gastos com água, gelo, frutas, e demais despesas operacionais da etapa. A importância será depositada na conta corrente da equipe sede.

A equipe sede compromete-se a:

 Providenciar um campo com marcação adequada, postes de rugby e protetores de poste.

- Providenciar frutas para os atletas e árbitros durante o torneio (pelo menos 2 peças de fruta por pessoa/dia, idealmente bananas, maçãs e/ou tangerinas).
- Providenciar gelo para equipe médica (aprox. 10kg/dia).
- Providenciar água para os atletas e árbitros (no mínimo 3L por pessoa por dia)
- Sempre que possível, providenciar uma alternativa de hospedagem para as equipes de fora da cidade onde será realizada a etapa.
- Divulgação de informações logísticas sobre a etapa no mínimo 4 dias antes de sua realização.
- Providenciar alimentação opcional durante a estadia no clube a um custo máximo de R\$ 20/pessoa/refeição, mediante solicitação pelas equipes com antecedência de no mínimo 3 dias.
- Providenciar um carro e motorista voluntário a ser utilizado em remoções não emergenciais (vide capítulo XI).
- Providenciar um voluntário para auxiliar a mesa de arbitragem a computar as pontuações para posterior averiguação de maiores pontuadoras do circuito.
- Terceiro tempo é opcional e poderá ser cobrado um valor a parte.

### Capítulo XI - Serviços Médicos

A ambulância providenciada pela FPR será utilizada para remoções apenas nos casos em que houver risco de morte, necessidade da estrutura de UTI para amparo imediato à paciente (quadros convulsivos ou de instabilidade respiratória, por exemplo), ou comprovado risco de piora do quadro da lesão caso a paciente seja transportada ao hospital em outro veículo (por exemplo, lesões na coluna e região do pescoço, ou fraturas com desalinhamento em áreas maiores como o fêmur).

Para remoções não emergenciais (ou seja, aquelas não contempladas nos casos mencionados acima), na impossibilidade de a comissão técnica da equipe da jogadora em questão levá-la ao hospital, a equipe sede deverá disponibilizar um carro operacional e um motorista voluntário para realizar este acompanhamento. Custos que puderem incorrer disso devem ser contemplados no valor arrecadado com as inscrições.

Um médico ou socorrista designado pela organização estará presente durante as partidas. Caso este profissional julgue que uma jogadora não poderá continuar jogando devido a uma lesão ou suspeita de concussão, não será permitido que esta jogadora volte a campo até que seja reexaminada e, se for o caso, liberada.

#### Capitulo XII - Partidas Suspensas e W. O.

Na eventualidade de uma partida precisar ser descontinuada por circunstâncias previstas nas Leis do Jogo (incidência de raios, chuva forte ou falta de condições seguras para o jogo, por exemplo), com confirmação do Responsável de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:

- o Se a partida for interrompida durante o segundo tempo, o resultado será mantido como final.
- Se a partida for interrompida ainda no primeiro tempo, será declarado um empate;
- o Caso se trate de uma partida em que houver necessidade de recorrer a critérios de desempate (fase de finais, por exemplo), o Responsável de Arbitragem irá reunir os representantes de cada equipe e a comissão organizadora para deliberar sobre a forma de desempate dentro das limitações presentes no momento da deliberação (se, por exemplo, a partida tiver sido suspensa por incidência de raios, é inviável que o desempate ocorra por disputa de drop goals).

Não sendo possível empreender nenhuma forma de desempate no campo, os critérios serão:

- 1) Resultado imediatamente anterior em confronto direto
- 2) Maior diferença de pontos acumulados
- 3) Quantidade de tries marcados
- 4) Quantidade de pontos marcados
- 5) Cartões tomados durante a etapa
- 6) Sorteio

A equipe que não se apresentar para o jogo (W.O. -Walking Over), receberá 0 (zero) ponto e placar será de 14 x 00 (dois tries convertidos ) para a equipe presente. Será tolerado um atraso de 3 minutos após a primeira chamada do árbitro. A equipe que não se apresentar para um jogo será desclassificada da etapa e excluída do circuito.

#### Capitulo XIII - Disposição final

A FPR, aqui representada por seu comitê feminino, e a comissão organizadora do clube sede não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.

Para casos omissos deste regulamento e em caso de dúvidas de interpretação, a agremiação, representada pelas capitãs das equipes inscritas no torneio, se reserva o

direito de considerar e resolver cada caso em consenso com um representante da arbitragem.