REGULAMENTO DA COPA SP FEMININA DE RUGBY SEVENS – 2020

FEDERAÇÃO PAULISTA DE RUGBY – FPR

Capítulo I - Disposições Gerais

A Copa SP Feminina de Rugby Sevens, Categoria Adulta feminina, é promovido pela Federação Paulista de Rugby – FPR ("FPR") e será denominada "Copa".

A Copa será composto por um total de 4 (quatro) etapas, sendo que as 3 primeiras etapas serão disputadas em 1 dia, e a última etapa será disputada em 2 dias, sendo que cada etapa seja organizada preferencialmente por um clube diferente.

- 1ª Etapa – 05 de abril – Piratas/Gorilas (Americana)
- 2ª Etapa – 07 de junho – Pasteur/Abc (São Paulo)
- 3ª Etapa – 30 de agosto – Taubaté (Taubaté)
- 4ª Etapa – 24 e 25 de outubro – URA (*) – Talvez está data seja alterada, pois é segundo turno das eleições

Em cada etapa, serão abertas as inscrições para um máximo de 12 equipes na categoria adulta por parte de clubes devidamente filiados à FPR.

Abre-se a possibilidade para que em cada etapa participem equipes convidadas de outro estado, desde que ao final da primeira chamada de inscrições não tenham sido confirmadas 12 equipes do estado de São Paulo, devidamente filiadas à FPR e que não joguem o Super Sevens na 1ª Divisão.

As equipes convidadas (de fora do estado de São Paulo), não entrarão na classificação final da etapa nem na classificação geral da copa e também não receberão as premiações. Ao fechar a classificação final da etapa, as equipes convidadas serão retiradas, com isto as equipes do estado de SP sobem nas posições da classificação final, caso haja necessidade.

A Copa São Paulo é considerada a segunda divisão do Campeonato Estadual, o que inviabiliza a participação das 03 (três) primeiras colocadas do Circuito Paulista de 2019, sendo as equipes, São Paulo Saracens Bandeirantes, São José Rugby e SPAC, conforme Capitulo II - item 2.6 deste regulamento.

Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Leis do jogo em vigor conforme estipulado pelo WR e adotadas pela FPR, com as variações do seven-a-side. Cabe as atletas e comissões técnicas conhecê-las e cumpri-las.

Para participação do torneio, todas as equipes e jogadoras deverão estar filiadas a Federação Paulista de Rugby – FPR via CNRu, ou no caso de equipes convidadas, as jogadoras das equipes convidadas deverão estar inscritas pela sua federação local via CNRu.

Os (As) Presidentes ou representantes legais de cada uma das equipes da Copa deverão encaminhar um e-mail a secretaria@fprugby.org.br, até o dia 15 de março de 2020 caso divirjam de algum ponto do presente regulamento.

O silêncio do(a) Presidente ou representante, será entendido como anuência irrestrita à todos os pontos constantes do regulamento, incluindo seus direitos e deveres, e que assumem a responsabilidade, incluída a civil, pela participação de sua equipe e de seus atletas no Torneio.

Para a participação nas etapas da Copa SP, os clubes e respectivas atletas deverão estar devidamente filiadas à FPR (com exceção das equipes convidadas de outro estado, que devem estar filiadas à sua federação de origem).

No momento da inscrição para participação, a equipe já deverá ter alinhado junto à FPR o pagamento da taxa anual de filiação de R$ 600,00 (Seiscentos Reais). As informações sobre a conta bancária a ser utilizada para o depósito e o contato do responsável pelo gerenciamento desses pagamentos se encontram abaixo.

Se houver necessidade de recibo, solicita-se que sejam enviadas junto ao comprovante de depósito todas as informações necessárias para a emissão do mesmo.

Federação Paulista de Rugby Banco Santader Agência: 4788 Conta Corrente: 13003573-7 CNPJ: 08.828.611 / 0001–34	Contato para questões referentes a pendências financeiras renato.occhionero@fprugby.org.br

Capítulo II – Inscrições

2.1 As inscrições para cada etapa serão abertas com a maior brevidade possível, informando-se neste momento o prazo para realização das inscrições.

2.2 É IMPRESCINDÍVEL VERIFICAR A DISPONIBILIDADE DE VAGAS ANTES DE EFETUAR O PAGAMENTO DA TAXA DE INSCRIÇÃO. O valor da inscrição por equipe será acordado entre os clubes que irão participar da respectiva etapa.

2.3 Os pagamentos deverão ser depositados na conta informada pelo comitê feminino da FPR no momento de abertura das inscrições.

2.4 Havendo mais de 12 equipes interessadas em participar da Copa SP Feminina de Rugby, os critérios de prioridade adotados serão:

1) Participação em etapas anteriores da Copa SP. Caso seja a 1ª etapa do ano, serão consideradas as etapas do ano anterior. Caso não seja a 1ª etapa do ano, serão consideradas as etapas do mesmo ano.
2) Ordem de confirmação do depósito.

2.5 Uma vez que tenha sido realizado o depósito do valor da inscrição, a mesma não poderá ser cancelada. Caso a equipe não conte com plantel suficiente após a confirmação da inscrição ou por qualquer motivo informe a sua não participação, o comitê feminino tentará conseguir outra equipe para jogar no lugar da equipe que desistiu. Caso não seja possível, será declarado WO nas partidas em que a mesma atuaria.

2.6 As 3 primeiras colocadas do Circuito Paulista de 2019, São Paulo Saracens Bandeirantes, São José Rugby e SPAC, não poderão participar com as equipes principais, sendo permitida apenas a participação com uma equipe formada por atletas que não tenham sido inscritas no Circuito Paulista de 2020.

Capítulo III - Modo de disputa

Para a montagem dos grupos da primeira etapa será considerada a ordem de classificação final dos participantes na Copa SP de 2019. A partir da segunda etapa, será considerada a ordem de classificação da etapa anterior da Copa, respeitando-se a dinâmica abaixo para a formação dos grupos.

A ordem das equipes (etapa com 12 equipes) dentro dos grupos deverá seguir o seguinte formato:

- Grupo A: 1, 8, 9
- Grupo B: 2, 7, 10
- Grupo C: 3, 6, 11
- Grupo D: 4, 5, 12

Neste modelo, a forma de disputa será a seguinte:

1ª Fase

As equipes jogarão entre si dentro dos grupos

Nesta fase os jogos podem terminar empatados

2ª Fase

As equipes serão ranqueadas dentro de seus grupos

GRUPO A	GRUPO B	GRUPO C	GRUPO D
1ª classificada	*1ª classificada*	*1ª classificada*	*1ª classificada*
2ª classificada	*2ª classificada*	*2ª classificada*	*2ª classificada*
3ª classificada	*3ª classificada*	*3ª classificada*	*3ª classificada*

Após isso, teremos os seguintes confrontos:

- Disputa de 1º a 4º
  - 1ª GR A x 1ª GR D
  - 1ª GR B x 1ª GR C
  - Venc x Venc
  - Perd x Perd

- Disputa de 5º a 8º
  - 2ª GR A x 2ª GR D
  - 2ª GR B x 2ª GR C
  - Venc x Venc
  - Perd x Perd

- Disputa de 9º a 12º
  - 3ª GR A x 3ª GR D
  - 3ª GR B x 3ª GR C
  - Venc x Venc
  - Perd x Perd

Nesta fase os jogos NÃO podem terminar empatados

Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com até dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, com dois minutos de intervalo e com decisão do vencedor através de "morte súbita" (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá disputa de drop-goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminarem a partida em campo podem efetuar os chutes de drop.

A ordem das equipes (etapa com 08 equipes) dentro dos grupos deverá seguir o seguinte formato:

- Grupo A: 1, 4, 5, 8
- Grupo B: 2, 3, 6, 7

Neste modelo a forma de disputa será a seguinte:

1ª Fase

As equipes jogarão entre si dentro dos grupos

Nesta fase os jogos podem terminar empatados

2ª Fase

As equipes serão ranqueadas dentro de seus grupos

GRUPO A	GRUPO B
1ª classificada	*1ª classificada*
2ª classificada	*2ª classificada*
3ª classificada	*3ª classificada*
4ª classificada	*4ª classificada*

Após isso, teremos os seguintes confrontos:

- Disputa de 1º e 2º
  - 1ª GR A x 1ª GR B
- Disputa de 3º e 4º
  - 2ª GR A x 2ª GR B
- Disputa de 5º e 6º
  - 3ª GR A x 3ª GR B
- Disputa de 7º e 8º
  - 4ª GR A x 4ª GR B

Nesta fase os jogos NÃO podem terminar empatados

Em caso de empate durante o tempo regulamentar, acontecerá uma prorrogação com até dois tempos de 5 minutos, com troca de lado, com dois minutos de intervalo e com decisão do vencedor através de "morte súbita" (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo. Persistindo o empate na prorrogação haverá disputa de drop-goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminarem a partida em campo podem efetuar os chutes de drop.

Será considerada campeã da Copa, a equipe que obtiver a melhor pontuação na soma das 3 etapas.

No caso de ser definido um número diferente de 8 ou 12 equipes inscritas em alguma etapa, o modo de disputa será definido pela comissão feminina e a direção da FPR.

3.1 – Critérios de desempate na 1ª fase – Classificação geral

- Confronto direto;
- Maior quantidade de pontos marcados durante a etapa;
- Menor quantidade de pontos sofridos durante a etapa;
- A equipe que teve a menor quantidade de cartões vermelhos;
- A equipe que teve a menor quantidade de cartões amarelos;
- Através de sorteio.

3.2 – Pontuação na Copa

Segue abaixo a pontuação recebida pela classificação final em cada etapa.

COLOCAÇÃO	PONTUAÇÃO
1ª Colocada	25 pontos
2ª Colocada	21 pontos
3ª Colocada	18 pontos
4ª Colocada	15 pontos
5ª Colocada	12 pontos
6ª Colocada	10 pontos
7ª Colocada	08 pontos
8ª Colocada	06 pontos
9ª Colocada	04 pontos
10ª Colocada	03 pontos
11ª Colocada	02 pontos
12ª Colocada	01 ponto

3.2.1 – Critérios de desempate na classificação final da copa

1) Maior número de primeiras colocações em etapas na Copa 2019
2) Maior número de segundas colocações em etapas na Copa 2019
3) Maior número de terceiras colocações em etapas na Copa 2019
4) Maior número de quartas colocações em etapas na Copa 2019
5) Maior número de quintas colocações em etapas na Copa 2019
6) Maior número de vitórias somadas em toda a Copa 2019
7) Sorteio

3.3 – Considerações

As partidas poderão apenas ser adiadas por determinação da FPR, do árbitro e por motivos de força maior.

Caso uma partida não possa ser iniciada por motivos de força maior, a FPR convocará os representantes de ambos os clubes para, em comum acordo, determinar-se uma nova data. Não havendo acordo entre os clubes, a FPR determinará a nova data, ao seu exclusivo critério.

Caso qualquer partida iniciada seja interrompida antes do término do primeiro tempo de jogo por razões de força maior (situações e eventos notórios e incontornáveis que impossibilitem a continuação da partida com segurança por razões alheias aos participantes), e não possa prosseguir em tempo razoável, a critério do árbitro da partida, uma nova data será marcada para que ocorra uma nova partida, desconsiderando-se o placar até então obtido.

Caso a partida iniciada seja interrompida por razões de força maior após o final do primeiro tempo inteiramente disputado e não havendo condição de prosseguir em tempo razoável, a exclusivo critério do árbitro da partida, a partida poderá ser finalizada e será contabilizado para efeito de tabela o placar do jogo até o momento da interrupção.

Capítulo IV - Pontuação

Em todas as partidas do campeonato se computarão os seguintes pontos:

- 02 pontos ao vencedor da partida;
- 01 ponto em caso de empate;
- 00 pontos em caso de derrota;

Capítulo V - Arbitragem

Todas as partidas serão conduzidas por árbitros e auxiliares oficiais da FPR.

No caso de não comparecimento do árbitro designado para a partida, um dos Árbitros

Assistentes será nomeado, por consenso entre os capitães, para a condução da partida, devendo a equipe local providenciar um novo Árbitro Assistente de arbitragem (ou seja, que tenha feito pelo menos o curso nível I WR). Não havendo consenso, um sorteio será realizado para definir qual árbitro Assistente deverá conduzir a partida.

Caso exista no local do jogo outro árbitro capacitado para conduzir a partida e os capitães concordem, ele poderá ser convidado para conduzir a partida.

Em nenhum caso, mesmo que haja acordo dos representantes dos clubes se poderá prosseguir oficialmente uma partida que tenha sido suspensa pelo árbitro oficial designado.

Trinta minutos antes de cada partida, o (a) responsável pela equipe deverá apresentar à mesa de arbitragemen a sumula devidamente preenchida, com a nomeação (nome completo) de no mínimo 9 (nove) e máximo 12 (doze) atletas. Neste mesmo momento, o representante irá realizar o sorteio junto à mesa de arbitragem.

Ao final de cada partida, a súmula deve conter, necessariamente, o nome e sobrenome de todas as jogadoras, pontos obtidos por cada uma das equipes, registro de cartões amarelos ou vermelhos, e o resultado final. A descrição concreta dos fatos ocorridos de natureza disciplinar com indicação dos seus intervenientes será feita pelo árbitro oficial da partida, posteriormente. As súmulas de jogo deverão ser assinadas no final da partida pelas capitãs das equipes e pelo árbitro.

As jogadoras que não estiverem identificados com o documento *(leia-se documentos com fotos, tipo RG, CNH, Passaporte, RNE e Identidade Profissional)* **NÃO** poderão participar do jogo.
NÃO serão aceitos documentos de estudantes.

Capítulo VI - Código Disciplinar

No caso de algum clube dispuser de jogadora irregular, nos termos deste regulamento, perderá os pontos da etapa e a continuidade da equipe e/ou atleta no campeonato será avaliada pela FPR. A FPR poderá ouvir as representantes das equipes participantes.

No caso de punição com cartão vermelho ou amarelo, serão tomadas as seguintes sanções:

- Jogadoras expulsas pelo árbitro em jogos durante uma etapa serão automaticamente excluídas da etapa em questão.
- As jogadoras que levarem 2 (dois) cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensas por 1 (um) jogo, no caso o jogo seguinte àquele em que a atleta receber o segundo cartão amarelo.
- As jogadoras que receberem 3 (três) cartões amarelos, após o término do jogo em questão, serão automaticamente excluídas da etapa.
- Os cartões amarelos não serão acumulados de etapa para etapa.

As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

- Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;
- Comissão disciplinar da Federação Paulista de Rugby – FPR, com base no Código Brasileiro de Justiça Desportiva, bem como na Tábua de Infrações e Penalidades Específicas do Rugby, aprovada pelo CNE;
- Tribunal de Justiça Desportiva – TJD.

Capítulo VII - Atletas

Apenas os atletas inscritos no CNRu estarão aptos a participar da Copa. Cada atleta poderá ser inscrita apenas por 1 (uma) clube no ano, conforme regimento da CBRu e sua transferência deverá cumprir as normas da CBRu, disponível em:

http://www.sharklion.com/proyectos/cbru/main/Download/Regulamento_Transf_2014.pdf

É de exclusiva responsabilidade dos clubes o controle da habilitação de suas atletas que serão incluídas nas súmulas, conforme o Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

Para que uma jogadora esteja apto a participar de uma etapa, ela deverá ser devidamente inscrita no CNRu até a quarta-feira às 23H59 antes do final de semana que ocorrerá o etapa.

Para participação na Copa, os clubes deverão fazer com que todas atletas estejam devidamente filiados no CNRu, com todos documentos solicitados.

Apenas poderão participar do torneio, as atletas estrangeiros que possuam RNE (Registro Nacional de Estrangeiro), conforme regulamentação da CBRu.

7.1 - Idade das atletas

Atletas nascidas em 2003, somente poderão jogar com os seguintes documentos extras, além dos que já são solicitados conforme este regulamento.

- declaração assinada pelos Pais isentando a FPR e os árbitros de qualquer responsabilidade civil e criminal que possa vir a ocorrer.
- declaração do Clube informando que o atleta tem condições físicas e técnicas de jogar na categoria adulta.

O não envio desta documentação, é de TOTAL responsabilidade do clube, isentando a FPR de qualquer responsabilidade, ainda a falta destes documentos pode punir o clube pela utilização de JOGADOR IRREGULAR.

Atletas nascidas em 2004 e após 2004, NÃO poderão participar da Copa.

7.2 - Cadastro das atletas

Todas as jogadoras deverão estar cadastradas no Sistema Nacional de Rugby, através do site www.brasilrugby.com.br/cnru. O número de atletas inscritas no sistema é ilimitado, sendo que para cada etapa poderão ser escolhidas até 15 jogadoras, limitando-se a participação a 12 (doze) por súmula. Apenas as Atletas inscritas no CNRu estarão aptas a participar do Torneio.

Para a participação na Copa, os clubes deverão fazer com que TODAS as suas atletas preencham as informações solicitadas no cadastro e façam o upload dos seguintes documentos, até o prazo informado neste regulamento.

- Cópia do RG, RNE, passaporte, CNH ou identidades funcionais com força de identidade civil para todos os fins legais/

- Exame médico datado de 2020
- Ficha de cadastro do atleta (modelo CBRu) preenchida
- Certificado Rugby Ready do ano de 2020 (www.irbrugbyready.com)
- Certificado Rugby Laws do ano de 2020 (www.irblaws.com)
- Documento de Cessão de uso de imagem do atleta à CBRu
- Documento de autorização do atleta para a realização de exame antidoping
- Seguro obrigatório vigente – com cobertura para morte acidental e invalidez permanente – em todas as partidas de todas as etapas

Capítulo VIII - Campos de Jogo

O campo apresentado para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo do WR, e apresentar dimensões, marcações, áreas de escape, e postes com protetores conforme as mesmas Leis.

Capítulo IX – Ambulância e socorrista

A ambulância providenciada pela FPR ou pela equipe sede, será utilizada para remoções apenas nos casos em que houver risco de morte, necessidade da estrutura de UTI para amparo imediato à paciente (quadros convulsivos ou de instabilidade respiratória, por exemplo), ou comprovado risco de piora do quadro da lesão caso a paciente seja transportada ao hospital em outro veículo (por exemplo, lesões na coluna e região do pescoço, ou fraturas com desalinhamento em áreas maiores como o fêmur).

Para remoções não emergenciais (ou seja, aquelas não contempladas nos casos mencionados acima), na impossibilidade de a comissão técnica da equipe da jogadora em questão levá-la ao hospital, a equipe sede deverá disponibilizar um carro operacional e um motorista voluntário para realizar este acompanhamento. Custos que puderem incorrer disso devem ser contemplados no valor arrecadado com as inscrições.

Um médico ou socorrista designado pela organização estará presente durante as partidas. Caso este profissional julgue que uma jogadora não poderá continuar jogando devido a uma lesão ou suspeita de concussão, não será permitido que esta jogadora volte a campo até que seja re-examinada e, se for o caso, liberada.

Caso a ambulância tenha que fazer alguma remoção, ao menos 1 socorrista deverá permanecer no local para que as partidas tenham continuidade. Caso não permaneça nenhum socorrista, a continuidade da partida deve ser definida entre o árbitro e os capitães das equipes, e a decisão da continuidade ou não da partida deve ser unanime entre as 3 partes.

A seqüência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o clube mandante responsável apenas pelo primeiro atendimento (médico / socorrista) em campo e remoção do lesionado até o hospital, quando necessário.

secretaria@fprugby.org.br

Capítulo X - Realização das Partidas

As partidas do Torneio serão realizadas de acordo com as "Leis do Jogo", editadas pela Word Rugby e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes dos comunicados emitidos pela FPR, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.

- As partidas serão disputadas por equipes de 7 (sete) jogadores, podendo ser utilizados jogadores reservas, em número variável e nas condições previstas nas Leis do Jogo.
- Todas os jogadores devem estar uniformizados (camisas numeradas, shorts e meiões iguais).
- Cada time pode utilizar-se de até 15 (quinze) jogadoras na etapa e 12 (doze) na sumula por jogo.
- Substituições: Serão permitidas até 05 (cinco) substituições. Aplicando-se o sistema Rolling Change. Onde um mesmo atleta pode entrar e sair da partida quantas vezes necessário for, respeitando o número de 05 substituições permitida.
- Nenhuma equipe poderá iniciar a partida com menos de 5 (cinco) jogadores, mas os restantes poderão entrar em campo no decurso do jogo, com autorização do árbitro.
- Após o início da partida, se uma das equipes ficar reduzida a menos de 4 (quatro) jogadoras, o jogo será encerrado e tal equipe perderá os pontos em disputa.
- No decurso do jogo somente poderão permanecer junto à área do jogo um treinador, um médico ou fisioterapeuta e uma pessoa para levar água e suporte para chutes, no máximo de três pessoas, desde que devidamente identificados e autorizados pelo árbitro.
- O médico ou socorrista poderá entrar na área do jogo para prestar assistência a um jogador lesionado nas condições expressas nas Leis do Jogo.
- No intervalo dos jogos é permitido ao treinador e jogadores reservas de cada equipe entrar na área do campo de jogo.

Capítulo XI – Antidoping

A FPR segue o modelo da World Rugby quanto à aplicação das Leis Antidoping, conforme a Regulamentação 21 da Federação Internacional, que tem como base a lista de substâncias proibidas reguladas pela Agência Mundial Antidoping (WADA). Cabe aos participantes conhecê-las e cumpri-las.A CBRu possui também um Regulamento antidoping, disponível no site www.brasilrugby.com.br Todos os jogadores estão também sujeitos a este regulamento e suas punições.

Fica facultado à FPR a realização de exames antidoping após as partidas, ocorrendo sorteio de 2 atletas por equipe, dentre todos que constam em súmula ao final das partidas.

A legislação nacional referente a antidoping será a utilizada para fins de sanções, sem prejuízo de sanções disciplinares a critério dos órgãos competentes dos clubes, federações e CBRu.

Capítulo XII – Partidas suspensas ou W.O.

Na eventualidade de uma partida precisar ser descontinuada por circunstâncias previstas nas Leis do Jogo ou neste regulamento (incidência de raios, chuva forte ou falta de condições seguras para o jogo, por exemplo), com confirmação do responsável de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:

- Se a partida for interrompida durante o segundo tempo, o resultado será mantido como final.
- Se a partida for interrompida ainda no primeiro tempo, será declarado um empate;
- Caso se trate de uma partida em que houver necessidade de recorrer a critérios de desempate (fase de finais, por exemplo), o responsável de Arbitragem irá reunir os representantes de cada equipe e a comissão organizadora para deliberar sobre a forma de desempate dentro das limitações presentes no momento da deliberação (se, por exemplo, a partida tiver sido suspensa por incidência de raios, é inviável que o desempate ocorra por disputa de drop goals)

Não sendo possível empreender nenhuma forma de desempate no campo, os critérios serão:

1) Resultado imediatamente anterior em confronto direto, em qualquer etapa do circuito;
2) Maior quantidade de pontos marcados na etapa;
3) Menor quantidade de pontos sofridos na etapa;
4) Soma de cartões (amarelos e vernelhos) tomados durante a etapa;
5) Sorteio.

A equipe que não se apresentar para o jogo (W.O. –Walking Over), receberá 0 (zero) ponto e placar será de 14 x 00 (dois tries convertidos) para a equipe presente. Será tolerado um atraso de 3 minutos após a primeira chamada do árbitro. A equipe que não se apresentar para um jogo será desclassificada da etapa e excluída da Copa.

Capítulo XIII – Das obrigações da equipe sede

A FPR em conjunto com a equipe sede, ficará responsável por contratar e fazer chegar aos locais das etapas os seguintes itens:

1) Ambulância (no caso de não haver posto médico com transporte no campo)
2) Árbitros
3) Súmulas e regulamentos
4) Premiação

A equipe sede compromete-se a:

- Providenciar um campo com marcação adequada, postes de rugby e protetores de poste.
- Providenciar frutas para os atletas e árbitros durante o torneio (pelo menos 2 peças de fruta por pessoa/dia, idealmente bananas, maçãs e/ou tangerinas).
- Providenciar gelo para equipe médica (aprox. 10kg/dia).
- Providenciar água para os atletas e árbitros (no mínimo 3L por pessoa por dia)
- Sempre que possível, providenciar uma alternativa de hospedagem para as equipes de fora da cidade onde será realizada a etapa.
- Divulgação de informações logísticas sobre a etapa no mínimo 4 dias antes de sua realização.
- Providenciar alimentação opcional durante a estadia no clube a um custo máximo de R$ 20/pessoa/refeição, mediante solicitação pelas equipes com antecedência de no mínimo 3 dias.
- Providenciar um carro e motorista voluntário a ser utilizado em remoções não emergenciais (vide capítulo XI).
- Providenciar um voluntário para auxiliar a mesa de arbitragem a computar as pontuações e enviar os placares para a Comunicação da FPR e enviar fotos de todas as sumulas preenchidas para posterior averiguação de maiores pontuadoras da copa.
- Terceiro tempo é opcional e poderá ser cobrado um valor a parte.

Todos os custos relacionados acima, deverão ser pagos com o valor arrecadao das inscrições.

Capítulo XIV – Disposição Final

A FPR, aqui representada por seu comitê feminino, e a comissão organizadora do clube sede não se responsabilizam por qualquer tipo de acidente, inclusive que leve a morte, bem como quaisquer tipos de lesões não importando sua natureza e demais danos, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.

Em caso de dúvidas de interpretação ou omissão deste regulamento e de seus efeitos, a FPR, através de sua diretoria e da comissão feminina, resolverão o caso.

São Paulo, 06 de março de 2020.