



1º FESTIVAL INTERNACIONAL INFANTOJUVENIL DE RUGBY VIRTUAL

REGULAMENTO E CÓDIGO DE CONDUTA

REGULAMENTO E CÓDIGO DE CONDUTA

1- APRESENTAÇÃO DO BAND SARACENS:

O clube São Paulo Saracens Bandeirantes, com 36 anos de tradição no Rugby organiza o “1º FESTIVAL INFANTOJUVENIL DE RUGBY INTERNACIONAL VIRTUAL”, envolvendo exercícios de habilidade e equilíbrio.

2- OBJETIVO:

O objetivo desse regulamento é informar, determinar as condições e apresentar todas as informações para que treinadores e jogadores participem do 1º FESTIVAL INFANTIL DE RUGBY INTERNACIONAL- VIRTUAL de forma divertida, simples e segura, utilizando o Rugby como um meio educativo e social garantindo o distanciamento social. Em decorrência da pandemia causada pela Covid-19, os atletas encontram-se afastados dos campos permanecendo em isolamento social, prezando pela saúde e pelo bem-estar como recomenda a OMS. Para garantir a motivação, o treino das habilidades com a bola e a integração entre clubes e culturas diferentes o Band Saracens promoverá os jogos em caráter recreativo, ressaltando os valores do esporte, com espírito de festa e confraternização para atletas, treinadores, árbitros e todos os demais envolvidos.

Ao se inscreverem no Festival, o clube convidado aceita os termos e de concordância deste regulamento, se compromete a cumprir e fazê-lo cumprir. Autoriza, por fim, a utilização do nome e da imagem dos atletas e treinadores para a divulgação do esporte e do evento, sempre observada a melhor lisura para cumprimento de sua finalidade.

3- OS DESAFIOS: OS JOGOS

Dois clubes se enfrentam em desafios de habilidades pré-determinadas e respondem perguntas sobre Rugby. Serão partidas de 30 minutos. As habilidades podem ser feitas com bolas de Rugby ou rolo de papel higiênico, onde fica pré-determinado que a escolha prévia e utilização de um desses implementos seja utilizado por todos os participantes durante o exercício escolhido afim de evitar diferenças nos resultados.

REGULAMENTO E CÓDIGO DE CONDUTA

4- INSCRIÇÕES:

Os clubes deverão entregar, assim que aceitarem este convite para o **1º FESTIVAL INFANTIL DE RUGBY INTERNACIONAL VIRTUAL**, uma lista com o nome dos atletas e nome do responsável por categoria.

Junto com a lista deve informar dois dos 8 exercícios oficiais que estarão especificados abaixo e serão enviados em forma de vídeo para os inscritos.

Número de atletas por equipe: 5 a 15.

Duração de cada jogo: 30 minutos

Número de jogos no dia: provavelmente 3 (a verificar mediante número de inscrições)

5- AS CATEGORIAS:

Para esse desafio as categorias serão:

- M10 – nascidos em 2010 e 2011
- M12 – nascidos em 2008 e 2009
- M16 – nascidos em 2004 a 2005
- M08 terá participação especial em demonstração das habilidades exercitadas durante a quarentena.

É imprescindível a apresentação de documento para identificar o atleta inscrito assim como em qualquer outro festival/torneio/campeonato.

6- PLATAFORMA:

A PLATAFORMA utilizada para desafios de Rugby virtual será o ZOOM, que pode ser acessado através de um computador ou smartfone, sendo necessária a instalação gratuita e prévia da plataforma ou aplicativo.

Será aberta uma reunião por jogo com duração de 30 minutos e uma reunião livre para o terceiro tempo. Terá sala com conteúdo lúdico relacionado ao Rugby e homenageando os clubes participantes.

REGULAMENTO E CÓDIGO DE CONDUTA

ORIENTAÇÕES IMPORTANTES:

- A. Recomendar aos atletas preparação prévia, uso do uniforme ou camiseta nas cores do clube. Reservar um local dentro da sua casa com internet boa, sem barulho ou pessoas passando com espaço para praticar os exercícios;
- B. Pedir ao atleta para desligar o microfone e a câmera se não for a vez dele realizar o desafio ou contar;
- C. Treinar os atletas a contarem cada repetição que realizaram, isso ajudará no caso da internet travar, porque o árbitro perguntará diretamente ao atleta que executou a habilidade quantas repetições fez;
- D. Identificar o nome do usuário do zoom com o nome + nome do clube, exemplo: Ana Band ;
- E. O árbitro poderá chamar o capitão para orientá-lo caso perceba qualquer problema.

7- EXERCÍCIOS: serão enviados os vídeos explicativos das seguintes habilidades:

- 1- BOLA POR TRAS DAS COSTAS
- 2-“OITO” BOLA ENTRE AS PERNAS
- 3-CRISS CROSS RUGBY
- 4-LANÇA BOLA PARA COSTAS E NÃO DEIXA CAIR
- 5-AGACHAMENTO COM PAPEL HIGIENICO
- 6-LEVANTAR COM PAPEL HIGIENICO NA TESTA
- 7-BOLA POR TRAS DAS COSTAS EM ELEVAÇÃO PELVICA
- 8-EMBAIXARUGBY

8- PERGUNTAS EXTRAS:

Perguntas sobre o Rugby, seus valores e relacionadas a última Copa de Rugby serão usadas para realizar:

- Conversão;
- Drop;

REGULAMENTO E CÓDIGO DE CONDUTA

9-DINÂMICA:

Passo a passo...

1-A cada exercício o treinador deverá escolher os representantes da sua equipe e o atleta deverá posicionar sua câmera de forma a ficar claramente visível todo o movimento proposto. (Número de atletas por desafio: de 3 a 5, dependendo do número por equipe que vai de 5 a 15). Também deverá escolher quem realizará a contagem do adversário (trabalhando a questão de responsabilidade, honestidade e respeito ao adversário)

2-O atleta deverá ficar atento ao árbitro que somente libera o tempo assim que o treinador der o ok.

3-Ao fim do tempo o árbitro soma a quantidade de repetições por equipe

4-A equipe que realizar mais repetições MARCA UM TRY (5 pontos)

5-Ao marcar um try a equipe ganha o direito a CONVERSÃO (2 pontos se acertar a resposta) que consiste em uma pergunta sobre Rugby.

6-Se errar o direito da resposta vai a equipe adversária que corresponde a um PENAL (3 pontos em caso de acerto)

7-Ao final de todos os desafios se houver empate o árbitro escolhe de acordo com o tempo se o desempate será por perguntas ou mais um desafio dentro dos desafios oficiais.

8-Será transmitido ao vivo na página do Facebook do SP Saracens Bandeirantes.

9-Terceito tempo será em outra reunião dentro do ZOOM com atletas da partida, treinadores e um mediador (interprete) quando necessário.

Obs.: Os pais poderão entrar na sala do jogo, mas deverão permanecer com câmeras e microfones desligados. Fica vetado qualquer participação e fala dos pais durante a disputa.

REGULAMENTO E CÓDIGO DE CONDUTA

10- NÚMERO DE PARTIDAS:

Cada equipe jogará 2 ou 3 partidas entre o início e o fim do Festival (início 10h – fim 14h).

11- CÓDIGO DE CONDUTA JOGADORES:

- Se divertir jogando em equipe;
- Comemorar a vitória assim como aplaudir o esforço do adversário sempre que houver derrota;
- Respeitar adversários, árbitros, regulamento e regras do Festival.;
- Usar da integridade e honestidade nas contagens de repetições;
- Aproveitar o 3ºtempo para a integração ampliando amizades e conhecendo outras culturas
- **TREINADORES:** incentivar o jogo limpo e a honestidade na contagem. Liderar por exemplo e incentivar os atletas de forma positiva. Seguir orientações anexas na tabela de responsabilidades
- **PAIS E TORCEDORES:** não influenciar nas contagens ou pressionar os atletas durante as atividades, lembre-se que ele estará dando o seu melhor. Elogie e valorize o esforço e aprendizado após o jogo ou durante via chat. Os pais poderão entrar na sala do jogo desde que com câmeras e microfones desligados. Fica vetado qualquer participação e fala dos pais durante a disputa.

PAIXÃO, RESPEITO, DISCIPLINA, INTEGRIDADE e SOLIDARIEDADE

JUNTOS SOMOS MAIS FORTES

“NOSSO TIME É UMA FAMÍLIA, SOMOS TODOS MAIS QUE IRMÃOS!!!”