



REGULAMENTO

COPA SÃO PAULO DE SEVENS

MASCULINO ADULTO – 2021

FEDERAÇÃO PAULISTA DE RUGBY – FPR

Capítulo I - Disposições Gerais

A Copa SP de Sevens é um evento promovido pela Federação Paulista de Rugby – FPR (“FPR”) e será denominado “a copa”.

Todas as partidas das etapas serão disputadas de acordo com as Leis do Jogo em vigor, conforme estipulado pelo WR com as variações de seven-a-side, exceto as substituições, que serão explicadas mais adiante.

Cabe aos participantes conhecê-las e cumpri-las.

A etapa poderá ser adiada apenas por determinação da FPR, da arbitragem ou por motivos de força maior (condições climáticas adversas ou outros fatores alheios à vontade das equipes participantes) que inviabilizem a realização das partidas.

A Copa terá 3 etapas classificatórias de acordo com o cronograma:

13/11 – etapa Vinhedo (equipes do interior)

13/11 – etapa Catanduva (equipes oeste)

14/11 – etapa SP (equipes da capital e vale)

E 1 etapa final:

28/11 – etapa São Paulo (8 equipes)

- 5 equipes classificadas da etapa SP, 2 equipes classificadas da etapa de Vinhedo e 1 equipe classificada da etapa de Catanduva

Capítulo II - Atletas

Para participação na etapa, os atletas deverão estar devidamente filiados aos seus clubes e que apresentem no sistema de gerenciamento (CNRu) da CBRu, os documentos solicitados.



- Exame médico com data deste ano
- RG
- Declaração Anti doping
- Declaração Uso de imagem
- Aprovação do clube
- Comprovante de vacinação em dia

Todos os jogadores e comissões técnicas, deverão cumprir os protocolos exigidos pela organização e vigentes no município sede, referente ao COVID-19.

O clube que dispuser de jogador irregular nos termos deste Regulamento, será automaticamente desclassificado da copa.

Capítulo III - Forma de disputa

Cada Etapa terá sua forma de disputa estabelecida de acordo com o número de participantes, podendo ser:

- Pontos Corridos (Grupo único, todas contra todas)
- Grupos (Fase classificatória/ Semi Finais / Finais)

Os jogos dos torneios de pontos corridos e das fases classificatórias dos divididos em grupos, poderão terminar empatados.

Os jogos da fase final não poderão terminar empatados. Caso algum jogo termine empatado, deverão prosseguir conforme os critérios definidos em 3.1 até uma equipe ser declarada vencedora

3.1 – Critérios de desempate nos jogos da fase final

- Time com menos cartões vermelhos no jogo;
- Time com menos cartões amarelos no jogo;
- Time com mais pontos feitos na etapa;
- Time com mais tries feitos na etapa;
- Disputa de 1 penal alternado e cobrados por atletas diferentes, do centro da linha dos 22 metros para cada equipe. Sagra-se vencedora a equipe que converter e a outra não converter, vence quem converteu. Persistindo o empate, segue disputa de penais com os jogadores reservas. Persistindo o empate, começa novamente a disputa até que haja um vencedor, sendo que os jogadores que foram substituídos não poderão participar.

Capítulo IV - Pontuação

Em todas as partidas do campeonato se computarão os seguintes pontos:

- 02 pontos ao vencedor da partida;



- 01 ponto em caso de empate;
- 00 pontos em caso de derrota;

Capítulo V - Walk Over (W.O.)

Será considerado W.O., quando se verificar:

- O não comparecimento em campo de pelo menos 05 atletas devidamente trajados e inscritos, em até 5 minutos após a hora marcada para o início da partida.
- Serão considerados 2 tries e 2 conversões (14 pontos) para a equipe vencedora por *W.O.*, resultando um placar de 14 x 00.

Capítulo VI - Critérios de desempate

- Em caso de empate na soma de pontos no final dos jogos classificatórios, os critérios de desempate serão os seguintes:
 - Confronto direto
 - Menor número de cartões vermelhos
 - Menor número de cartões amarelos
 - Maior quantidade de pontos feitos
 - Maior saldo de pontos (pontos feitos – pontos sofridos)
 - O diretor do torneio realizará um sorteio com a presença de ambos capitães

Capítulo VII - Campos de Jogos

O campo apresentado para a realização dos jogos deverá possuir os requisitos mínimos de piso das Leis do Jogo do WR, e apresentar dimensões, marcações, áreas de escape, e postes com protetores conforme as mesmas Leis.

Caso haja necessidade de remoção da atleta para um hospital, o manager da equipe deverá acompanhar o jogador na ambulância e se responsabilizar pela sequência do atendimento.

A sequência do atendimento médico é de responsabilidade do clube ao qual o atleta é filiado, sendo o organizador responsável apenas pelo primeiro atendimento em campo e se necessário, remoção da lesionada até o hospital.



Capítulo VIII - Realização das Partidas

As partidas do Torneio serão realizadas de acordo com as "Leis do Jogo", editadas pela "WR" e ficarão sujeitas às normas deste regulamento e às determinações constantes dos comunicados emitidos pela FPR, ao abrigo dos seus Estatutos e Regulamentos.

- Serão permitidas substituições LIVRES em qualquer momento da partida. A substituição deve ser comunicada previamente ao árbitro de mesa, que autorizará a troca.
- Cada clube poderá inscrever até 16 jogadoras por etapa e por súmula.
- Cada clube participante deverá ter seu uniforme, com camisas devidamente numeradas, calção e meias idênticas.
- **Cartões e suspensões:**
 - Os jogadores expulsos (cartão vermelho) ficarão definitivamente excluídos do torneio, ficando o Comissário de Arbitragem responsável pela entrega do relatório à Comissão Disciplinar da FPR.
 - Os jogadores que receberem cartão amarelo deverão cumprir a suspensão de 2 minutos fora de campo ao lado da mesa de arbitragem. Este tempo começa a ser contado quando o jogador chega à mesa dos árbitros, sendo esse prazo controlado pelo 4º árbitro.
 - Os jogadores que levarem dois (2) cartões amarelos durante a competição serão automaticamente suspensos por um (1) jogo (o jogo seguinte ao jogo em que a atleta receber o segundo cartão amarelo).
 - Os jogadores que receberem três (3) cartões amarelos no torneio, após o termino do jogo em questão, serão automaticamente excluídas do torneio.
- Todos os árbitros e auxiliares de lateral serão designados pela organização do torneio.
- Os capitães de cada equipe ou seus dirigentes deverão, no intervalo da partida anterior, realizar o sorteio juntamente com o árbitro designado. Neste momento o representante deverá informar ao árbitro que acompanha o sorteio quais serão as sete jogadoras titulares para compor a súmula.
- O manager de cada equipe deverá preencher e entregar a sumula na mesa do quarto árbitro até 40 minutos antes da partida de sua equipe.
- Poderão entrar em campo somente os árbitros, jogadores e médicos.



- Os reservas (9), o treinador (1), e o manager (1) deverão assistir aos jogos de sua equipe no local indicado pela organização, não podendo ultrapassar os limites impostos.
- No banco, os jogadores reservas, o técnico e o manager deverão estar sempre vestidos com coletes ou camisetas de cores diferentes do uniforme em campo.
- Até três jogadores reservas, poderão entrar em campo após a marcação de um try, sempre com o jogo parado, para ajudar na hidratação das companheiras em campo.
- Ao final dos jogos as equipes deverão sair do campo imediatamente para que a próxima partida tenha início.
- As equipes poderão ingressar ao campo de jogo somente após anúncio e liberação do oficial de campo.
- Os horários devem ser respeitados, podendo ser eliminada a equipe que não respeitar e cumprir as regras.
- O aquecimento das equipes poderá ser feito no gramado, atrás dos in-goals, e estará liberado no início da partida imediatamente anterior.
- Na eventualidade de uma partida ser suspensa por qualquer razão, com confirmação do Comissário de Arbitragem, serão aplicados os seguintes procedimentos:
 - Quando a partida for interrompida durante o intervalo ou qualquer momento do segundo tempo, o resultado permanecerá;
 - Quando a partida for interrompida durante o primeiro tempo, será declarado empate entre as equipes (14 x 14), ganhando 1 ponto cada equipe e o placar será contabilizado para a classificação final da fase;
 - Caso a partida não possa terminar empatada, o Comissário de Arbitragem poderá reunir a equipe de árbitros e a comissão organizadora para formulação do veredicto final.
- A organização da etapa, seus dirigentes, atletas e comissão organizadora do torneio não se responsabilizam por qualquer acidente que leve à morte, incapacidade permanente, danos pessoais ou perdas de propriedades pessoais.



Capítulo IX - Código Disciplinar

As ações disciplinares sobre todos os participantes seguirão a seguinte ordem hierárquica:

- Sanções aplicadas pelo árbitro oficial da partida;
- Comissão formada pelos árbitros da etapa e responsável técnico;

- Tribunal de Justiça Desportiva da Federação Paulista de Rugby.

Capítulo X - Disposição final

Os casos omissos deste regulamento e em caso de dúvidas de interpretação, a FPR se reserva o direito de considerar e resolver cada caso através de sua Diretoria.

São Paulo, 08 de novembro de 2021.

